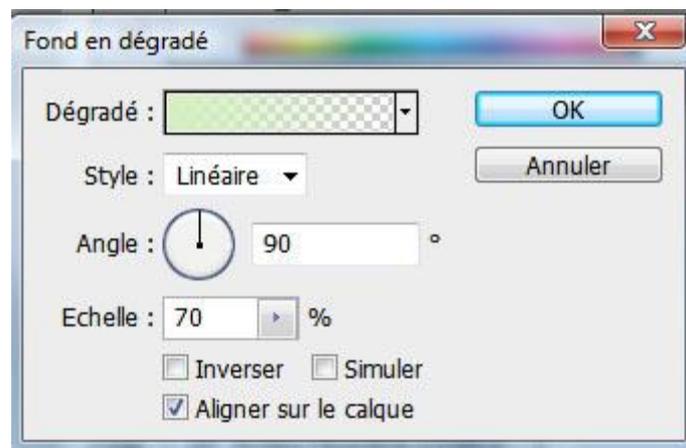
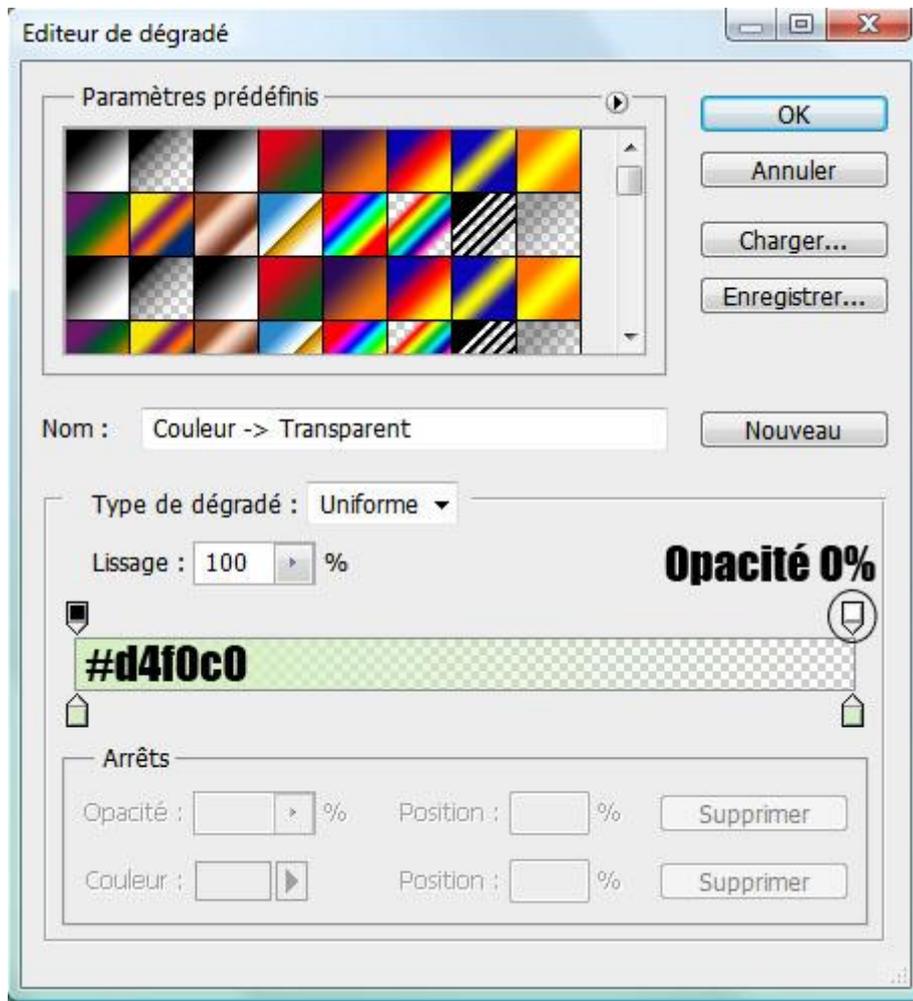




Image à reproduire

Ouvrez un nouveau document de **1900×1200 pixels** , résolution **72Dpi** couleurs **RVB8bits** et ajoutez un calque de remplissage dégradé en allant dans **Menu > Calque > Nouveau calque de remplissage > Dégradé.**





Ouvrez l'image des lunettes suivante et sélectionnez le cadre en utilisant l'**outil sélection rapide (w)**.



Importez la sélection dans votre document de travail en faisant un simple **copie/coller**



Prenez l'**outil gomme** et effacez la partie des verres, il faut laisser apparaitre que le cadre



Maintenant ajoutez un calque de réglage courbe de transfert de dégradé en allant dans **Menu**
> **Image** > **Réglage** > **Noir et blanc**.



Importez des images de paysage et ajustez-les comme ceci.



Prenez l'outil gomme (E) et effacez les parties qui dépassent pour obtenir ceci



Ensuite importez les fleurs suivantes dans votre document et ajustez-les au niveau du cadre.



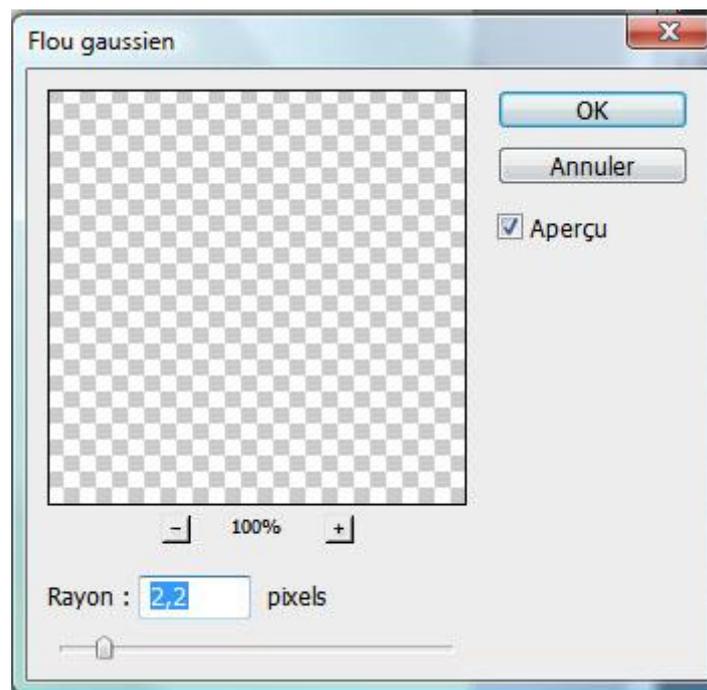
Ajoutez d'autres fleurs comme ceci



Ajoutez plus de fleur



Appliquez sur quelques une des fleurs un filtre flou gaussien en allant dans **Menu > Filtre > Atténuation > Flou gaussien**





De la même façon ajoutez encore plus de fleurs



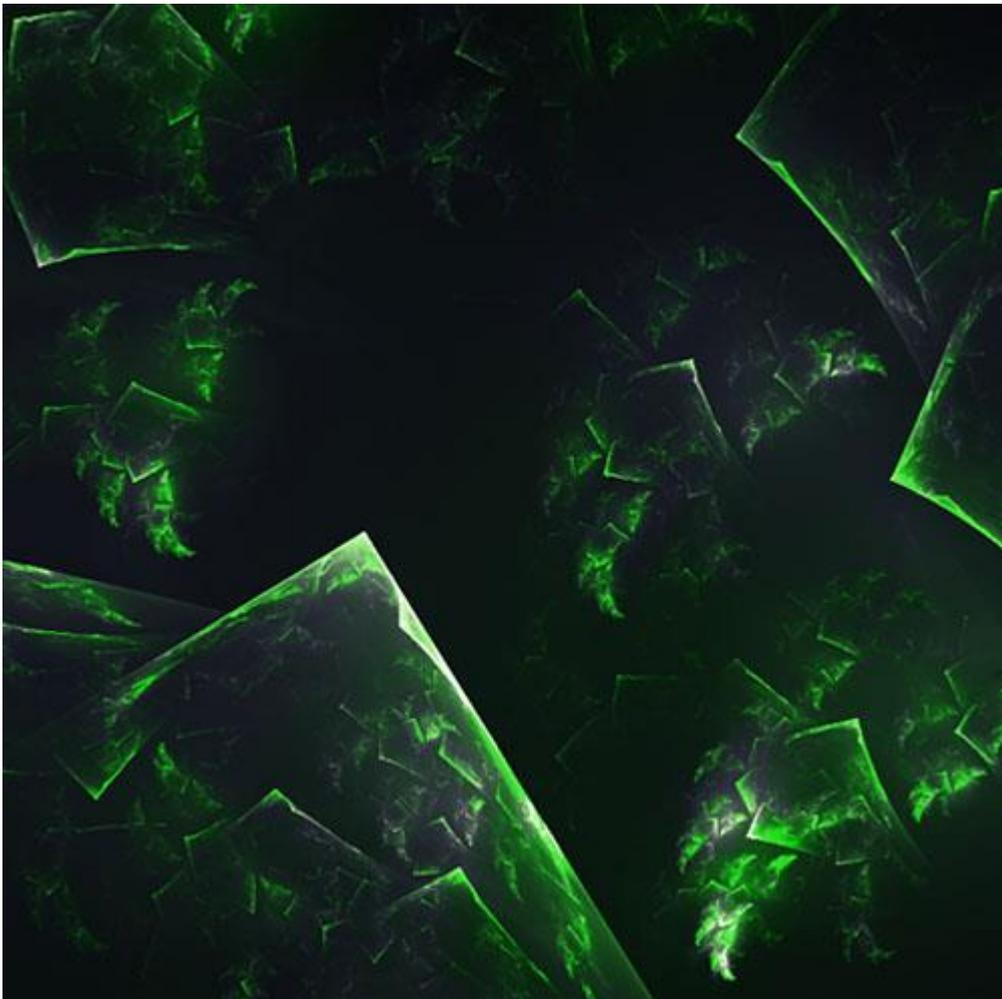
Ouvrez les images des pigeons et sélectionnez-les en utilisant l'**outil de sélection rapide (W)**



Importez-les dans votre document



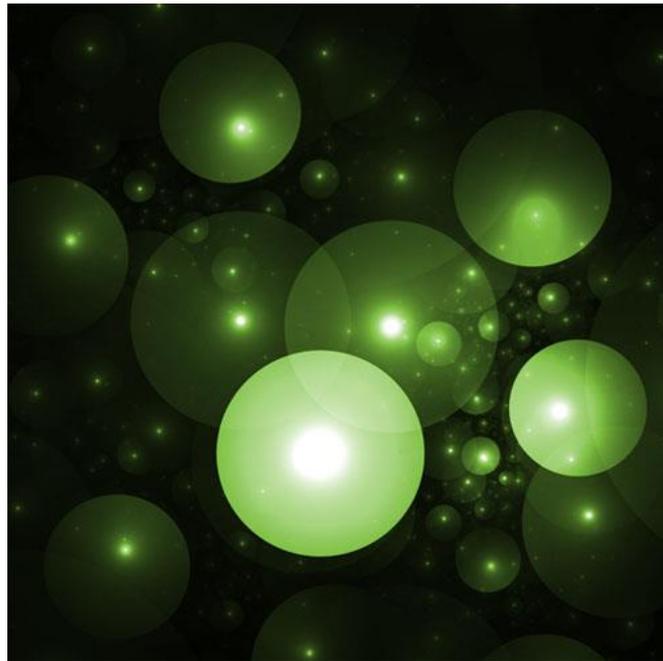
Importez la texture suivante dans votre document de travail



Changez son **mode de fusion** en **lumière tamisée**



Faites la même chose avec la texture suivante



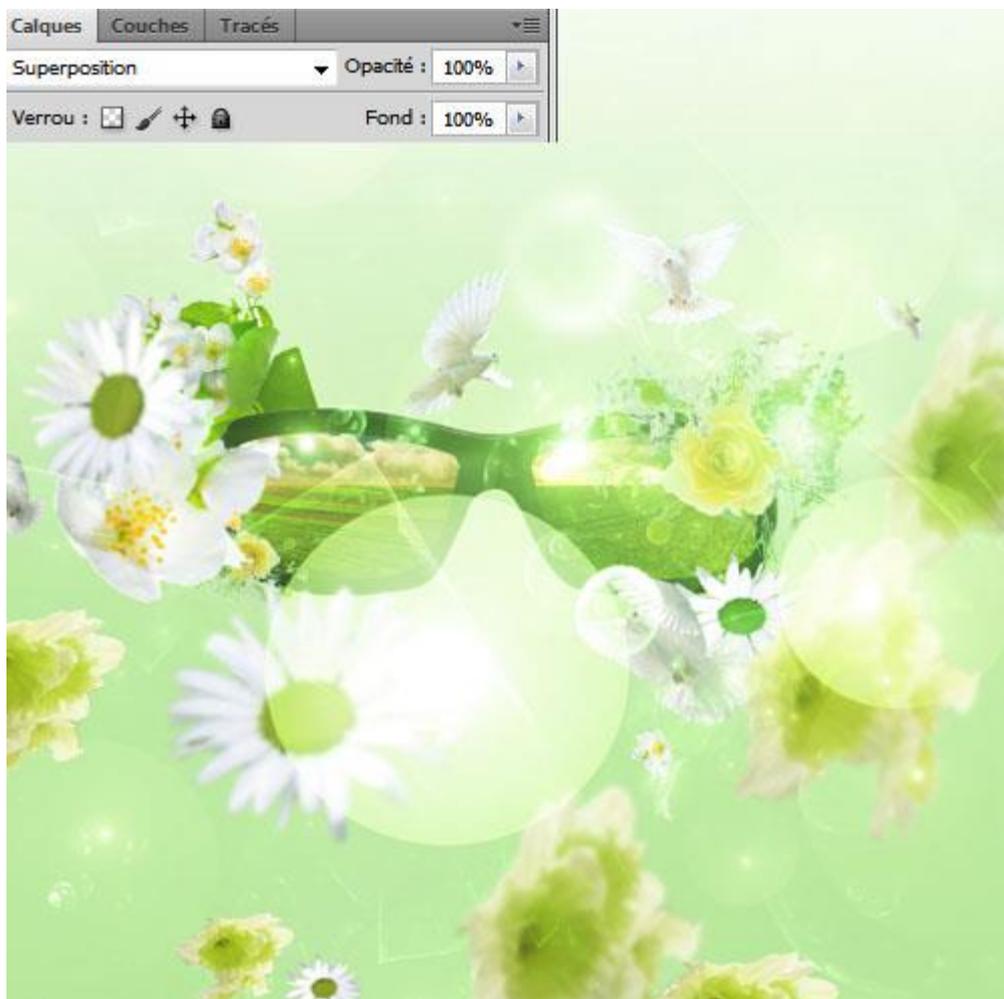
Changez son **mode de fusion** en **superposition**



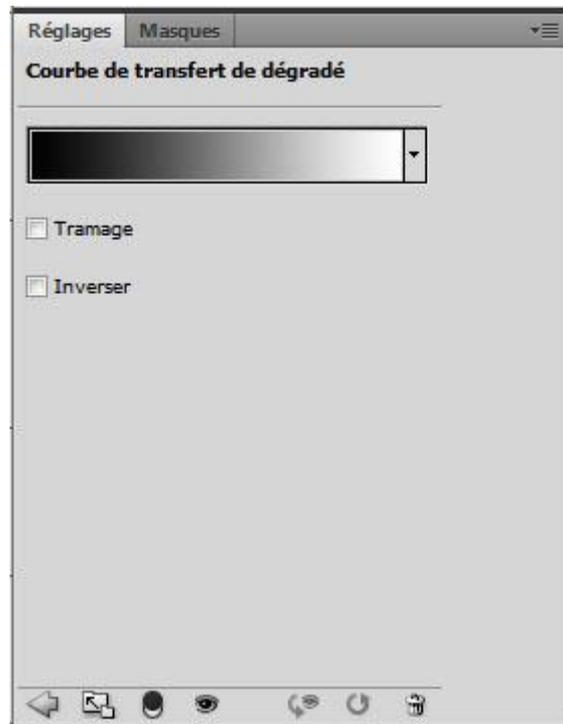
Importez la troisième texture



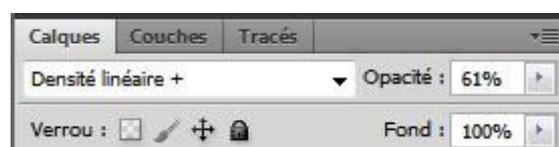
Changez son **mode de fusion** en **superposition**



Maintenant ajoutez un calque de réglage courbe de transfert de dégradé en allant dans **Menu**
> **Calque** > **Nouveau calque de réglage** > **Courbe de transfert de dégradé**



Pour finir changez son **mode de fusion** en **Densité linéaire +** et réduisez son **opacité** à **61%** .



Et voilà, vous obtenez l'image finale.